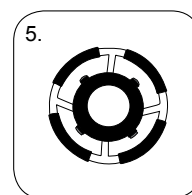
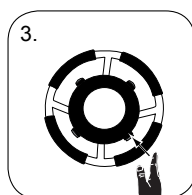


Let the game begin



Games

4 CORNERS

Kracht & Geheugen



- 1 speler/team
- Op het scherm van de Game Controller wordt door middel van een pijl een willekeurige positie aangegeven
- De speler moet de aangegeven positie bereiken door de Rocky in dezelfde richting te bewegen
- De Game Controller zal na het voltooien van de opgegeven opdracht de eerder getoonde posities herhalen en er één nieuwe positie aan toevoegen
- De speler(s) moeten de reeks van posities onthouden en de Rocky in de goede richting en in de juiste volgorde bewegen
- Na 3 fouten stopt het spel

HOLD IT

Kracht & Uithoudingsvermogen



- 1 tot 4 spelers
- Het scherm van de Game Controller is verdeeld in 4 zones/4 richtingen/4 spelers
- Spelers moeten de Rocky naar zich toe trekken om een punt te scoren
- Het aantal verdiende punten per speler is direct af te lezen op het scherm van de Game Controller
- De speler die als eerste een vol speelveld heeft is de winnaar

MARBLE DROP

Kracht & Beweging



- Het scherm van de Game Controller toont een gat en een kruisje
- De speler moet door de Rocky te bewegen het kruisje in het gat manoeuvreren
- Omdat het gat steeds kleiner wordt zal de moeilijkheidsgraad toenemen
- Het spel eindigt wanneer het kruisje buiten het speelscherm komt

