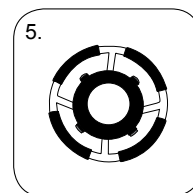
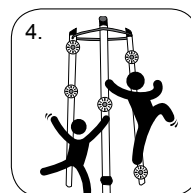
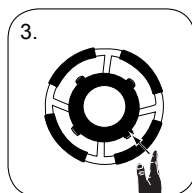
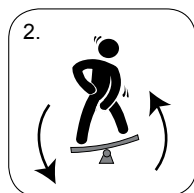


Let the game begin



Games

DYNAMO

Prestatie & Snelheid



- 1 tot 3 spelers/teams
- Draai op de Spinners om de Nodes op te laden
- Elk "team" speelt met een unieke kleur Nodes
- Zodra een Node opgeladen is zal deze beginnen te knip-pen
- De speler die als eerste de serie Nodes heeft aangetikt, heeft één ronde gewonnen
- Voor een volgende ronde moeten de spelers een spinner opschuiven
- Draai opnieuw op de Spinners om alle Nodes op te laden en aan te tikken
- De winnaar is de speler/het team dat als eerste drie rondes wint

BOUNCE

Snelheid & Geheugen



- 1 speler/team
- Gedurende 2 seconden lichten in de combinatie 3 waterbal-lonnen op in de speelcombinatie
- De speler moet de locaties van de ballonnen onthouden en ze in het spel vermijden
- Als een ballon geraakt wordt zal deze uiteen spatten. Geli-jktijdig zal de locatie van de overige, nog in het spel zijnde ballonnen, oplichten en daarmee 1 seconde hun positie verraden
- Op het scherm van de Game-Controller kun je zien hoeveel Nodes, en seconden, er nog over zijn om punten te scoren
- 3 kapotte waterballonnen en het spel stopt

SPIN'N'CATCH

Prestatie & Beweging



- 1-3 spelers/teams
- Kies een kleur
- Draai de Spinners om de gekleurde Nodes op te laden, iedere spinner heeft zijn eigen kleur
- Scoor punten door de toebehorende Nodes te vinden en aan te tikken
- Zodra een Node is aangetikt zal er op een andere plaats in de combinatie een nieuwe oplichten
- 10 punten scoren is winnen

